

**Regulamin
głosowania wyboru wiceprzewodniczącego Rady Miejskiej Nieszawa
(stosowany, gdy zgłoszono co najmniej dwóch kandydatów)**

I. Zasada głosowania:

1. Niniejszy regulamin głosowania ma zastosowanie podczas wyborów wiceprzewodniczącego rady.
2. Rada wybiera wiceprzewodniczącego rady ze swego grona, spośród nieograniczonej liczby kandydatów. Prawo zgłaszania kandydatów ma każdy członek rady.
3. Głosowanie jest tajne i odbywa się za pomocą kart do głosowania na których widnieje treść „ Czy jesteś za wyborem radnego na wiceprzewodniczącego Rady Miejskiej Nieszawa ”.
4. Kandydaci na wiceprzewodniczącego rady umieszczeni są na karcie do głosowania w porządku alfabetycznym. Obok każdego nazwiska z prawej strony widnieje kratka.
5. Głosowanie przeprowadza 3 – osobowa komisja skrutacyjna, wybrana spośród członków rady.
6. Po ustaleniu listy kandydatów przez radę, komisja skrutacyjna sporządza karty do głosowania i rozdaje je radnym.
7. Na karcie do głosowania nie wolno dopisywać żadnych znaków.
8. Radny dokonuje wyboru poprzez postawienie znaku „x” w kratce z prawej strony nazwiska kandydata, opowiadając się w ten sposób za wyborem tego kandydata na wiceprzewodniczącego rady.
9. Głosowanie odbywa się poprzez wywołanie nazwiska radnego(wg listy obecności), który podchodzi do wyznaczonego miejsca, dokonuje wyboru na karcie do głosowania, podchodzi do urny i wrzuca do urny w obecności komisji kartę do głosowania.
10. Wybór wiceprzewodniczącego rady następuje bezwzględną większością głosów w obecności co najmniej połowy ustawowego składu rady).

II Ustalenie wyników głosowania:

1. Ważność głosu :
 - a) głos uważa się za nieważny, jeżeli na karcie do głosowania postawiono znak „x” jednocześnie w więcej niż jednej kratce.
 - b) nieważne są również karty do głosowania inne niż urzędowo ustalone oraz karty całkowicie przedarte,
 - c) jeżeli na karcie do głosowania w wyborach na wiceprzewodniczącego rady, radny nie postawił znaku „x” w kratce ani pod słowem „nie” lub wypełnił kartkę w sposób niezgodny z pkt 7 rozdz. I niniejszego Regulaminu, jego głos uważa się za ważny bez dokonania wyboru.
2. Za wybranego kandydata uważa się radnego, który uzyskał największą ilość głosów, a ilość ta stanowi wymaganą większość zgodnie z pkt 9 rozdz. I tj. co najmniej połowę ustawowego składu rady.
3. W przypadku, gdy głosowano więcej niż dwóch kandydatów, a podczas głosowania żaden z nich nie otrzymał wymaganej większości głosów(zgodnie z pkt 9 rozdz. I) przeprowadza się drugą turę głosowania spośród kandydatów, którzy otrzymali kolejno dwie największe ilości głosów.
4. Jeżeli jeden z kandydatów otrzymał największą ilość głosów, ale ilość ta nie a stanowi

wymaganej większości, o której mowa w pkt 9 rozdz I a w następnej kolejności dwóch lub więcej kandydatów otrzymało równą ilość głosów przeprowadza się wybory uzupełniające spośród tych kandydatów, a następnie drugą turę głosowania. W drugiej turze wyborców bierze udział kandydat, który uzyskał największą ilość głosów w pierwszej turze głosowania oraz kandydat, który uzyskał największą ilość głosów w wyborach uzupełniających.

5. Po zakończeniu głosowania komisja skrutacyjna ustala wyniki głosowania i określa :
 - 1) liczbę obecnych na sesji uprawnionych do głosowania,
 - 2) zgłoszenie kandydatury
 - 3) liczbę głosów minimalną konieczną do wyboru zgodnie z pkt 9 rozdział I niniejszego Regulaminu,
 - 4) liczbę radnych którym wydano karty do głosowania,
 - 5) liczbę kart wyjętych z urny (gdyby liczba kart wyjętych z urny różniła się od liczby osób, którym wydano karty do głosowania, komisja poda w protokole przypuszczalną przyczynę tej niezgodności)
 - 6) liczbę głosów nieważnych,
 - 7) liczbę głosów ważnych,
 - 8) liczbę głosów ważnych bez dokonania wyboru,
 - 9) liczbę głosów ważnych oddanych za wyborem kandydata,
 - 10) liczbę głosów ważne, oddanych na poszczególnych kandydatów, a nadto stwierdza wynik wyborów.
6. Komisja skrutacyjna sporządza protokół.
7. Protokół podpisują wszystkie osoby wchodzące w skład komisji skrutacyjnej.
8. Wyniki wyborów ogłasza przewodniczący komisji skrutacyjnej.